

GOED BEGONNEN IS HALF GEWONNEN



TEKSTVERWERKER



PRESENTEREN



REKENBLAD



GO GO GOOGLE



COMPUTATIONEEL DENKEN I

GOED BEGONNEN IS HALF GEWONNEN - EINDTERMEN: 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, (BG) 4.1, (BG) 4.2, (BG) 4.3, BG 4.5, (BG) 4.6, 4.7, 7.7, BG 13.4, 13.7, 13.8, 13.17

Les 1

Hoe maak je accounts aan met een veilig wachtwoord en zorg je dat je jouw login-gegevens niet vergeet?

Les 2

Een digitale agenda aanmaken en gebruiken op je smartphone, computer of tablet is na deze les kinderspel.

Les 3

Planning is de beste ontspanning. Hoe maak je een goede studieplanning met behulp van een digitale agenda?

Les 4

Leer makkelijker afspreken met vrienden dankzij verschillende tools. Hoe plan je een groepswork?

Les 5

Vind je weg in enkele gratis online tools om studeren makkelijker te maken.

Les 6

Efficiënt werken kan je enkel met de nodige structuur. Hoe zorg je voor overzicht in al je bestanden en hoe geef je ze een goede naam?

TEKSTVERWERKER - EINDTERMEN: (BG) 4.1, (BG) 4.3

Les 1

Wat is een tekstverwerker en waarvoor dient die precies? Na deze les ben je een tekstverwerker-rookie.

Les 2

Tekstverwerkers zitten boordevol handige snuffjes. Leer hoe je automatische nummeringen en ordeningen kan toepassen.

Les 3

Het overzicht kwijt in je tekst? Tabellen to the rescue. Hierna is elke tabelindeling een fluitje van een cel.

Les 4

Hoezo, opmaak is saai? Pimp je teksten met een fantastische lay-out.

Les 5

Breng structuur aan in je tekst met alineaopmaak. Bonus: je document leest lekker vlot!

Les 6

Pas bliksemsnel de opmaak aan van je titels en tekst met de superhandige stijlen. Gedaan met al dat handmatig aanpassen!

PRESENTEREN - EINDTERMEN: 2.6, 2.7, (BG) 4.1, (BG) 4.3, 13.7, 13.17, 15.3

Les 1

Wat is een presentatie? Waarop moet je letten? Ontdek alle basistechnieken. Na deze les kent het KISS-principe geen geheimen meer voor jou!

Les 2

Hoe steek je een presentatie in elkaar? Leer de basis door nieuwe dia's te maken met een leuke opmaak.

Les 3

Deze les maak je je presentatie cooler dankzij WordArt, afbeeldingen, vormen, pictogrammen en zelfs SmartArt.

Les 4

Neem de overgang tussen de dia's onder de loep. Onderzoek welke animaties er bestaan. Maar pas op, gebruik er niet te veel ineens of het wordt een soep!

Les 5

Waar moet je op letten bij het presenteren? Hoe bereid je je tekst voor? Ontdek nuttige tips en tricks voor een spectaculaire presentatie.

Les 6

Tijd voor het echte werk! Stel je zelfgemaakte presentatie voor.

REKENBLAD - EINDTERMEN: (BG) 4.1, (BG) 4.3, 6.45

Les 1

Een rekenblad is een krachtige tool waar je veel meer mee kan doen dan je denkt. Na de eerste les heb je de structuur en basishandelingen onder de knie.

Les 2

Oefening baart kunst. In deze les gaan we alle theorie van de vorige les omzetten in de praktijk en de basishandelingen nog eens extra inoefenen.

Les 3

Wat zijn gegevenstypes? Waarvoor dienen ze? Hoe pas je ze aan? Dat kom je in deze les te weten.

Les 4

Ontdek enkele handige functies van je rekenblad waarmee je jezelf veel rekenwerk kan besparen.

Les 5

We kunnen nog veel meer! In deze les leer je hoe je cellen kunt opmaken. Van arceringen tot randen en zelf diagonale lijnen.

Les 6

Je leert je gegevens visueel voor te stellen. Na deze les kan je verschillende grafieken aanmaken, hun stijl wijzigen en de opmaak aanpassen.

GO GO GOOGLE - EINDTERMEN: (BG) 4.2, 4.5

Les 1

Je maakt kennis met alle basisfunctionaliteiten in Gmail. Leer de onderdelen van je mailbox kennen en eenvoudige instellingen aanpassen.

Les 2

Weet je niet hoe je moet beginnen aan een mail schrijven en opmaken? Bijlages uploaden en verzenden was nog nooit zo makkelijk.

Les 3

Ontdek de voor- en nadelen van een Google Document. Zet de theorie meteen om in de praktijk met een groepsopdracht rond de invloed van technologie op onze samenleving.

Les 4

Fris je kennis op met enkele quizvragen. We bespreken de tips en tricks van Google Presentatie en gaan in groep aan de slag.

Les 5

In deze les keer je Google Drive binnenstebuiten. Leer mappen aanmaken en delen, bestanden uploaden en bestandsnamen veranderen. Analyseer foto's en sorteer ze.

Les 6

Hoe liep je vroeger niet verloren zonder Google Maps? In deze les zoek je locaties op en bekijk je ze in verschillende views. Bereken daarna de route tussen twee locaties.

COMPUTATIONEEL DENKEN I - EINDTERMEN: (BG) 4.1, (BG) 4.3, (BG) 4.4

Les 1

We gaan naar de maan! We lanceren onze programmeerskills met het eerste begrip: sequentie.

Les 2

In deze les ontdekken we sequentiële oefeningen. Techniker Tina staat ons bij in dit avontuur.

Les 3

Kom mee op ruimtemissie met kapitein Kim en leer alles over de begrippen decompositie en patroonherkenning.

Les 4

Karim leert ons niet alleen de gekste astronautenvoeding bereiden, maar ook alles over algoritmes.

Les 5

We herhalen even alle begrippen met een grote opdracht: help de dokter alle medicijnen klaar te maken.

Les 6

Tijd om de lanceringen voor te bereiden: programmeer de crewleden zodat ze de juiste benodigdheden ophalen in de winkel. Gelukkig bestaan er lussen!



COMPUTATIONEEL DENKEN II



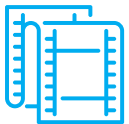
HOW IT WORKS



INTERNET



IN THE PICTURE



VIDEOBEWERKING



MAKEY MAKEY

COMPUTATIONEEL DENKEN II - EINDTERMEN: (BG) 4.1, (BG) 4.3, (BG) 4.4

Les 1

Kom aan boord de simulatievlucht voor een uitgebreide herhaling van de lussen.

Les 2

Tijd om te vertrekken! Doe alle lichten van de raket aan door voorwaardelijke lussen met condities te programmeren.

Les 3

We prenten alle concepten stevig in met een grondige herhaling! Kan jij ontsnappen uit het ruimteschip?

Les 4

Tijd voor iets nieuws: Selecties! Koppel de reservebatterijen aan de raket door alle selecties en condities juist te programmeren.

Les 5

Land je ruimteschip op de maan dankzij de tweevoudige selectie. Opelet: hoe verder je van de aarde bent, hoe sneller je gaat.

Les 6

Klaar voor de eerste maanwandeling? Leer je spel te programmeren én debuggen.

HOW IT WORKS - EINDTERMEN: (BG) 4.1, (BG) 4.2, (BG) 4.3, 13.18

Les 1

Er bestaan meer soorten computers dan je denkt. Ga terug in de tijd en bekijk de computersystemen van vroeger tot nu.

Les 2

Een computer bestaat uit allerlei onderdelen. We benoemen de belangrijkste en geven je mee wat ze doen om jouw pc te doen werken.

Les 3

Met enkel een computer kan je niet veel doen. Dankzij randapparaten is je computer makkelijker te gebruiken. Wat zijn de populairste en wat doen ze allemaal?

Les 4

Wat is het verschil tussen hardware en software? Leer het onderscheid, bekijk de verschillende types en verdeel alles in de juiste categorie.

Les 5

Een besturingssysteem is essentieel om een computer te gebruiken. Bekijk de populairste en wat ze doen om je leven makkelijker te maken.

Les 6

Kies het juiste device. Hoe vind je het beste toestel op jouw maat? Analyseer verschillende advertenties en bekijk wat voor jou interessant is.

INTERNET - EINDTERMEN: (BG) 4.1, (BG) 4.2, (BG) 4.3, (BG) 4.5, (BG) 4.6, 4.7

Les 1

Blogs en vlogs zijn de nieuwe online dagboeken. Bekijk de verschillende types en zet de eerste stap om een eigen vlog of blog te maken.

Les 2

Wat is het WWW? En hoe is het ontstaan? Een korte blik op de geschiedenis van het internet en hoe het web vandaag werkt.

Les 3

Is alles op het internet te vertrouwen? Leerlingen leren betrouwbare info te herkennen op het wereldwijde web.

Les 4

Kan alles online besproken worden? Is iedereen betrouwbaar op het internet? En wat met sexting? In deze les bouwen de leerlingen verder aan hun mediawijsheid.

Les 5

Waarom is veiligheid belangrijk als je op internet surft? Hoe kan je je wapenen tegen cybercriminaliteit? Met deze tips weet je alles over veilig surfen.

Les 6

In je huis, de stad of de industrie gebruik je apparatuur die communiceert via internet. We nemen de meest populaire toepassingen onder de loep.

IN THE PICTURE - EINDTERMEN: (BG) 4.1, (BG) 4.3, BG 4.5, 4.6

Les 1

Duik in de wereld van fotobewerking. Maak een reuzegrote Legoman in een stad en leer meer over vergroten, verkleinen en werken met lagen.

Les 2

Meng twee verschillende beelden om tot een nieuwe foto te komen. Selecteer delen van een foto, ga verder met lagen en ontdek het bewerkingsgereedschap.

Les 3

Leer tijdsreizen door iemand uit een foto te knippen en in een andere te plakken. Meer over kleurcorrecties, gommen en plakken.

Les 4

Maak zelf een 'zoek de 7 verschillen'-beeld. Herhaal alle gereedschappen zoals kleur vervangen, klonen en vervagen.

VIDEOBEWERKING - 2.6, 2.7, (BG) 4.1, (BG) 4.2, BG 4.6, 4.7

Les 1

Wat is een stop-motion en waarvoor wordt die gebruikt? De leerlingen bedenken een leuk concept voor een stop-motion.

Les 2

Bring de fotograaf in jou naar boven en leg al het beeldmateriaal voor je eigen stop-motion vast. Geen zorgen! Je krijgt hulp van je duopartner.

Les 3

Met de foto's uit de vorige les, leer je nu een montage maken. Zo veranderen je afbeeldingen in een leuke video!

Les 4

Kruip in de huid van scenarist. Werk samen met je groep een leuk idee uit waar je de volgende lessen mee aan de slag gaat.

Les 5

Bring de regisseur en acteur in jou naar boven. Deze les gaan we het scenario filmen.

Les 6

Nu alle beelden geschoten zijn, leer je werken met een montageprogramma. Ben je klaar om je eigen film te bewonderen?

MAKEY MAKEY - EINDTERMEN: (BG) 4.1, (BG) 4.3, (BG) 4.4

Les 1

Maak kennis met de Makey Makey via een uitdagende offline opdracht. Nadien ontmoet je hacker Sam. Hij heeft onze hulp nodig om zijn geheime missie te doen slagen. Codeer jij mee?

Les 2

We helpen hacker Sam verder. Mondjesmaat komen we te weten wat zijn geheime missie precies inhoudt. Gelukkig maar, want die codeeropdrachten worden steeds complexer!

Les 3

Leer hoe je een bibberspiraal maakt voor je Makey Makey. Daarna gaan we weer aan de slag om hacker Sam te verlossen van de zombiaanval. Kan jij de duivelse professor McMakey verslaan?



DIGITALE SPIEGEL



E-ME



OPGERUIMD STAAT NETJES



TEKSTVERWERKER II



PRESENTEREN II



REKENBLAD II

DIGITALE SPIEGEL - EINDTERMEN: 4.1, 1.2, 1.6, 1.7, 4.6, 4.7, 4.8

Les 1

De smartphone, onze trouwe broekzakvriend, eist wel héél vaak onze aandacht op. Maar waar spenderen we nu zoveel tijd aan?

Les 2

Sociale media gebruiken...dat mag toch altijd en overal! Of niet...? We maken duidelijke afspraken over wat er kan.

Les 3

Wanneer ben je eigenlijk verslaafd? Leer alles over verslavingen, van sociale media over gokken tot gamen.

Les 4

In real life of in de virtuele wereld: waar breng jij het meeste tijd door?

Les 5

Wat is het verschil tussen een onschuldig berichtje of een pikante foto? We duiken dieper in de wereld van sexting.

Les 6

Wat zijn de gevolgen van sexting? Welke stappen kan je ondernemen als het jou overkomt? Sta sterker in je schoenen met deze tips.

E-ME - EINDTERMEN: 4.1, 4.6, 4.8

Les 1

Hoe kom ik over op sociale media? Vergelijk je profiel met andere leerlingen.

Les 2

Kom te weten waar de begrippen e-identiteit, e-reputatie en digitale identiteit voor staan. Na deze les ken je er alles van!

Les 3

Beïnvloeden influencers jouw zelfbeeld? Ga op zoek naar de echte waarheid.

Les 4

Ontdek hoe de buitenwereld jouw profiel ziet en sta stil bij moeilijke thema's als cyberpesten. Na deze les weet je perfect wat je moet doen.

Les 5

Is iedereen op het internet zomaar te vertrouwen? Wees op je hoede voor de gevaren en trap niet in de val van catfishing.

Les 6

Nu je weet wat de online gevaren zijn, kan je jezelf beter verdedigen. Tijd om je social media-accounts te beveiligen!

OPGERUIMD STAAT NETJES - EINDTERMEN: 4.2, 4.3

Les 1

Welke soorten bestanden zijn er allemaal? We bekijken de meest voorkomende.

Les 2

Bomen en computers?! Perfecte match! Leer deze les hoe een boomstructuur in elkaar zit en krijg deze handige tool in de vingers.

Les 3

Pas je nieuwe kennis over structuur toe op de cloud. We bekijken ook wat er gebeurt met je bestanden wanneer je ze upload.

TEKSTVERWERKER II - EINDTERMEN: 4.1, 4.2, 4.3

Les 1

We herhalen de basis van Word. Documenten opmaken wordt zo klaar als een klontje, van alineaopmaak tot stijlen.

Les 2

In deze les focussen we op kop- en voetteksten. We bekijken ook waarom tabs superhandig zijn.

Les 3

Maak snel een overzichtelijke inhoudsopgave door toegepaste stijlen te koppelen. Ta-da!

Les 4

Leer alles over APA-normen in je document: maak een bibliografie én voetnoten. Professioneel, zeg!

Les 5

Gedaan met prutsen in je pagina-opmaak: leer al je documenten volledig printklaar te maken.

Les 6

Toon wat je allemaal in huis hebt in een grote oefening. We overlopen alle geleerde concepten.

PRESENTEREN II - EINDTERMEN: 4.1, 4.2, 4.3

Les 1

Krijg in deze les de basis van PowerPoint onder de knie. In geen tijd heb je een nieuwe presentatie!

Les 2

Ook voor presentaties zijn er regels om je op weg te helpen. Met de tips & tricks van deze les ben je zo een echte presentatie-maestro.

Les 3

Waarvoor dient een diamodel? Leer efficiënt meerdere slides aanmaken met dezelfde opmaak. Handig!

Les 4

PowerPoint is het populairste programma voor presentaties, maar zeker niet het enige. We testen enkele tools uit zoals Prezi, Canva en Google slides.

Les 5

Maak een presentatie over je favoriete onderwerp. Kies zelf met welke tool je wil werken.

Les 6

Stel je korte presentatie voor aan de klas. Zorg dat hij mooi binnen de tijdslimiet valt!

REKENBLAD II - EINDTERMEN: 4.1, 4.2, 4.3

Les 1

We frissen onze kennis op van rekenblad met eenvoudige opmaak, gegevenstypes en de belangrijkste formules.

Les 2

Pluis alle instellingen van de werkbladen uit. Zo leer je lekker efficiënt werken én je werkbladen printklaar maken.

Les 3

Nu is het de beurt aan formules en functies. Ontdek hoe je je resultaten overzichtelijk weergeeft in een handige grafiek.

Les 4

We spitten nog dieper in formules en functies. Leer toveren met verschillende grafieken.

Les 5

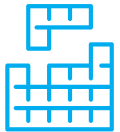
De opmaak van je cel aanpassen aan wat erin staat? Da's een eitje dankzij voorwaardelijke opmaak.

Les 6

Maak je borst maar nat: we duiken in een grote herhalingsoefening en overlopen alle nieuwe begrippen.



COMPUTATIONEEL DENKEN III



COMPUTATIONEEL DENKEN IV



PYTHONS PRO



MEDIAWIJSHEID



ARE YOU A COPYCAT?



PROCESS THIS!

COMPUTATIONEEL DENKEN III - EINDTERMEN: 4.1, 4.5

Les 1

Wat was dat weer, sequentie? Geen zorgen: we herhalen alle concepten nog eens. Daarna gaan we zélf oefeningen debuggen. Spannend!

Les 2

Hoe kunnen twee sprites met elkaar communiceren? Onttrafel de geheimen van signalen.

Les 3

Ok, we weten nu wat signalen zijn. Na de oefeningen van deze les ben je een echte signalen-pro.

Les 4

Hoe hou je een score bij van een spelletje? Met variabelen! Leer het verschil tussen lokale en globale variabelen.

Les 5

We krijgen variabelen verder in de vingers in deze les boordevol oefeningen.

Les 6

Tijd voor de ultieme uitdaging: pas alle concepten toe in een megaherhalings-oefening. Challenge accepted!

COMPUTATIONEEL DENKEN IV - EINDTERMEN: 4.1, 4.5

Les 1

Patronen herkennen? Piece of cake. Leer in deze les gemeenschappelijke delen in methodes om te zetten.

Les 2

Oefening baart kunst: werk verder aan de stapsgewijze verfijning.

Les 3

Demonstreer je skills in deze herhalingsles boordevol oefeningen op signalen, variabelen en methodes.

Les 4

Wat als je methodes en variabelen combineert? Dan krijg je methodes met parameters! Hier vissen we uit hoe dat werkt.

Les 5

Voor een coördinaat of twee draai je je hand niet meer om na deze les.

Les 6

Parameters zijn je beste programmeervriend. We passen hun voordelen toe in deze les.

PYTHONS PRO - EINDTERMEN: 4.1, 4.5

Les 1

Hoe zat dat weer met sequentie? We overlopen alle concepten nog eens en bekijken hoe de syntax in Python in elkaar zit.

Les 2

Patronen herkennen, dat is intussen easy peasy. Leer dit ook toepassen op stukjes code met superhandige functies.

Les 3

Alle geheimen van condities kom je hier te weten. Klinkt booleaanse expressie nog vreemd in de oren? Na deze les niet meer!

Les 4

Hoe voeg je variabelen toe in Python? En welke specifieke naam moet je die geven? Kies je voor Engels of Nederlands? So many questions! Hier vind je de antwoorden.

Les 5

Wist-je-datje: wanneer je een functie definieert, kan je daar ook parameters aan koppelen. Ontdek hier hoe dat werkt.

Les 6

Sequentie, patronen, functies, condities, variabelen en parameters... Je kreeg al veel termen op je bord! In deze les gaan we hier nogmaals dieper op in.

MEDIAWIJSHEID - EINDTERMEN: 4.1, 4.6

Les 1

Welke rol spelen media in ons leven? En hoe ga je hier best mee om? Nood aan meer digitale balans? Hier moet je zijn!

Les 2

Je kan media ook inzetten op een actieve, creatieve, kritische en bewuste manier. Na deze les word je een mediawijze held.

Les 3

E-commerce, E-watte? Je leert alles over online (web) shoppen.

Les 4

Digitale toepassingen zitten overal. Maar wat kan je ermee en hoe begin je eraan? No worries: we've got your back.

Les 5

Wat zijn algoritmes? En wat is die "big data" precies? Ontdek het allemaal in deze les!

Les 6

Cookies en Artificiële Intelligente beïnvloeden de weg die je aflegt op het wereldwijde web. Leer hoe dit werkt en loop nooit meer verloren.

ARE YOU A COPYCAT? - EINDTERMEN: 4.1, 4.7

Les 1

Onze online privacy ligt dagelijks onder vuur. Maar wat kan je daaraan doen? Leer hoe je je beter kan wapenen.

Les 2

Verbeter je skills om veiliger online te surfen. Na deze les weet je perfect hoe je anoniem dingen kan opzoeken.

Les 3

Auteursrecht, wat is dat precies? Hoe kan je toch een fantastisch werkstuk maken zonder het te schenden? Kom meer te weten over creative commons.

Les 4

Portretrecht is geen auteursrecht. Geen zorgen: na deze les kan je zelf uitleggen wat het verschil is en wat je ermee doet.

Les 5

Zet je kennis om in de praktijk: pas de verschillende regels en valkuilen toe op 3 onderwerpen uit je dagelijks leven. Zorg dat je sociaal en ethisch te werk gaat!

PROCESS THIS! - EINDTERMEN: 4.1, 4.4

Les 1

Input, verwerking en output: na deze les weet je AL-LES over gegevens verwerken.

Les 2

Keer digitale systemen binnenstebuiten: herken hun eigenschappen en leer over de verschillende soorten en hun onderlinge relaties.

Les 3

Hoe verwerken digitale systemen gegevens? We spitten het uit met zenden, verwerken, opslaan en ontvangen.

Les 4

Digitale systemen moeten ook kunnen samenwerken. Ontdek meer over de afspraken die zijn gemaakt, compatibiliteitsfoutmeldingen en functionaliteitsproblemen.

Les 5

Algoritmes zijn de bouwstenen van alle systemen. We onderzoeken hoe zij passen in het geheel.

Les 6

Oefening baart kunst: we herhalen alle concepten van deze reeks grondig.



BITS & BYTES



WEBDESIGN

BITS & BYTES - EINDTERMEN: 4.1, 4.4

Les 1

Is 0101 0011 Chinees voor jou? Na deze les weet je wat bits en bytes zijn en hoe ze informatie verwerken.

Les 2

Je kent het vast: je bestand wil weer niet verzenden omdat het te groot is. Ontdek hoe bits hierbij een rol spelen als eenheid van data.

Les 3

Wat heeft een bit te maken met internetverbinding? En hoe zit dat met bandbreedte, veiligheid en betrouwbaarheid? Na deze les weet je perfect hoe alles werkt.

WEBDESIGN - EINDTERMEN: 4.2

Les 1

Maak kennis met de structuur van een website. Met leuke opdrachten zet je de theorie meteen om in de praktijk.

Les 2

Graaf dieper in de structuur van een website dankzij deze dubbele les.

Les 3

Tijd voor the real deal! Maak je eigen site met behulp van stappenplannen en nuttige tips en tricks.

Les 4

Nog niet klaar met je site na de vorige les? Bouw lekker verder met de handige stappenplannen en tips.

Les 5

Klaar met je supercoole site? Presenteren maar!